

«MURDER PARTY» AU CHÂTEAU DE LA SARRAZ

Une quarantaine de joueurs se sont regroupés au château de La Sarraz pour y vivre une «Murder Party» organisée par Grégoire Thévoz, auteur du scénario.

Intrigues au château



LA SARRAZ Les murs du château n'en reviennent pas! Il faut dire que voir une quarantaine de nobles, gueux, mercenaires, mendiants et autres courtisanes ou marchands déambuler dans ce somptueux cadre pour y interpréter une «Murder Party» n'est pas chose courante! Pourtant, cette nuit de vendredi 19 février, les acteurs-joueurs, tous amateurs et provenant des quatre coins de Suisse romande, se sont rencontrés à La Sarraz pour y vivre une incroyable nuit d'intrigues.

Chaque participant avait reçu préalablement son rôle et s'était déguisé par rapport au personnage assigné. Après la remise des consignes, des feuilles d'indices et du matériel comprenant armes et monnaie, les joueurs ont débuté leurs recherches en immersion

totale. Placée sous le signe de la diplomatie médiévale et des intrigues, le but de l'énigme était de savoir ce qu'il advenait de la duchesse Yris. Célibataire, ayant grandi au château de La Sarraz, la jeune femme s'était enfuie à la mort de son vieux duc de père pour échapper au régime de son frère aîné.

Vivre le jeu «en vrai»

Déambulant dans les dédales du château, chacun dans son rôle devait discuter avec d'autres personnages pour découvrir leur vraie personnalité, et discerner qui disait la vérité ou racontait ragots, voire des mensonges. Les acteurs-joueurs – qui ne se connaissaient pas avant de jouer leur rôle – séjournaient au Coq Hardi, l'auberge du château, où leur était



servi un authentique buffet médiéval de dix plats. Divers breuvages aidant, les contacts se nouèrent rapidement, les langues commencèrent à se délier pour finalement laisser apparaître la vérité.

Grégoire Thévoz, auteur du scénario, aime mélanger des gens qui ne se connaissent pas pour leur donner un rôle correspondant à leur personnalité, leur faire jouer au niveau 1:1 des rôles qui nécessitent une intercon-

nexion. Cet avocat se préserve du temps pour créer ces énigmes et faire plaisir à des joueurs qui préfèrent vivre ces jeux-là en vrai et en groupe plutôt que seuls devant leur ordinateur.

Avec sa petite équipe d'organisation, il met sur pied différentes soirées (huit ce premier trimestre) avec des thèmes différents et dans divers lieux. Cette soirée au Château sarrazin avait déjà été testée en interne au Nouvel-An, mais la première avec des participants externes avait lieu vendredi passé et fut couronnée de succès. De quoi rejouer, dans ce même cadre mais avec d'autres participants, cette partie qui se déroulera au château de La Sarraz le samedi soir 14 mai.

P-ALAIN PINGOUD
Pour tous renseignements, voir le site www.quetesetenquetes.ch