«MURDER PARTY» À LA SARRAZ

Intrigues au Château

LA SARRAZ Le 19 février prochain, un événement rare et inattendu se déroulera au château de la Sarraz: les convives vont y commettre un meurtre. Enfin, pas qu'un seul en fait, puisqu'ils seront tous susceptibles d'allonger la liste des victimes, et pas pour de vrai, car ils seront dans une «Murder Party». Mais qu'est-ce donc? Il s'agit de la spécialité de *Quêtes & Enquêtes*, une jeune société romande active depuis l'an dernier, qui propose différentes soirées «meurtres & énigmes» sur des thèmes variés (pirates, moyen-âge, années folles, Sherlock et même des thèmes issues de séries télévisées comme *Game of Thrones*).

Ces soirées se distinguent sur trois points essentiels: (1) les lieux, toujours majestueux, comme ici le château de la Sarraz, ou insolites, comme leurs prochaines parties dans une ancienne clinique psychiatrique ou lors d'une véritable croisière; (2) le scénario, riche et passionnant; et (3) surtout le fait que dans ce genre de soirée... ce sont les convives qui jouent le scénario!

Cluedo grandeur nature

La «Murder Party» diffère en effet fondamentalement d'une soirée «Meurtre et mystère», qui est un repas au cours duquel les convives assistent à un spectacle de comédiens. Le plus souvent, le rôle des convives se limite à observer, assis à table, les évènements joués devant eux par les acteurs et à déduire en fin de repas qui est l'assassin. Rien de tout cela dans une «Murder Party», qu'on peut comparer à une sorte de *Cluedo* grandeur nature permettant de vivre, le temps d'une soirée et avec un maximum de réalisme, une folle aventure remplie d'énigmes, de frissons et de rebondissements. Chaque joueur incarne un rôle avec un objectif qui lui est propre: se disculper, faire accuser un tiers, séduire, assassiner une cible, confondre l'assassin, négocier un contrat, prendre le pouvoir, séduire, trouver l'amour, vendre sa marchandise, se couvrir de gloire, remporter un combat, libérer un partisan, etc... voire, parfois, tout simplement survivre à la soirée! Le scénario, écrit à l'avance, est dirigé par les organisateurs, dont le rôle est de gérer le mécanisme du jeu et les actions entre joueurs. Chacun d'entre eux reçoit une semaine à l'avance une fiche de personnage détaillant son rôle, sa tenue, ses éventuels secrets, ses relations avec les autres joueurs ainsi que les intrigues qu'il va devoir résoudre en tentant de découvrir les indices disséminés pendant la soirée sur le lieu de l'action ou en interagissant avec les autres joueurs.

Ambiance médiévale

L'action de la Murder Party du 19 février 2016 se déroule sur un thème médiéval et exploite tout le potentiel du magnifique château millénaire de la Sarraz. Elle a pour contexte le Duché de Grandson, dont l'héritière, la belle Dame Yris, est emprisonnée jusqu'à son mariage par le cruel Prince Phébius, qui veut l'épouser de force pour mettre la main sur les riches possessions de la jeune duchesse – dont le domaine de La Sarraz. Mais le propre frère de cette dernière brigue lui aussi l'accession à la tête du Duché! La partie débute lorsque les partisans de l'une et de l'autre se réunissent incognito à l'Auberge du Coq Hardi à la Sarraz pour préparer la libération de leur chef. Mais la Garde royale veille, et les agents royaux sont dissimulés sous les traits de placides citoyens, sans compter les voyageurs sans faction dont la neutralité n'est peut-être pas leur meilleur atout. Quel camp choisiront les joueurs? Ils devront mener d'âpres négociations avec toutes les factions en présence afin de tenter de les concilier, ou au contraire de sauvegarder leurs propres intérêts en évitant de se faire assassiner avant la grande mêlée finale où ils régleront leurs comptes l'épée à la main.

Pendant toute la partie, les convives pourront déguster un authentique menu médiéval de 10 plats composé par un traiteur spécialisé, ainsi qu'un vin épicé typique du Moyen-âge, l'hypocras. ■

COMMUNIQUÉ

Infos sur la partie ou les événements à venir sur www.quetesetenquetes.ch. Prix par personne: Fr. 149.-, tout inclus, y compris repas médiéval, vins (blancs, rouges, hypocras), boissons, cafés/thés.